2023-24

CODEAVOUR 5.0

INTERNATIONAL

دليل إرشادي للمسابقة

شغوف SHAGOOF | Motwani Jadeja Foundation | STEMpedia | aws | ARTPARK AI & Robotics Technology Park | NITI Aayog | AIM ATAL INNOVATION MISSION | adani Foundation | STEM.org ACCREDITED EDUCATIONAL EXPERIENCE

من نحن

نحن نريد أن نشارككم في رحلتنا نحو تحويل المدارس والشركات في مصر إلى المستقبل التكنولوجي. نحن، كشركة رائدة، نمتلك فخرًا كونا الأولى في مصر في تجهيز معامل الذكاء الاصطناعي ومنتجات STEM Education للمدارس والشركات التي تعمل في مجال التعليم التكنولوجي. ما يميزنا هو التزامنا بجودة المنتج والتكنولوجيا المتقدمة التي نقدمها. نحن نعمل بجد لتلبية احتياجات مدارسكم وشركاتكم ونساعدكم على تحقيق أقصى استفادة من التحول التكنولوجي. تقدم منتجاتنا تجربة تعليمية ممتعة وتفاعلية تسهم في تطوير مهارات الطلاب والموظفين وتعزز الإبداع والابتكار. نتطلع إلى التعاون معكم لتحقيق أهدافكم ورؤيتكم التعليمية والتكنولوجية والمساهمة في نجاحكم.

اتصل بنا

Codeavour Middle East
codeavour_middleeast
Codeavour Middle East
Codeavour Middle East
codeavourMiddleEast
info@codeavour-middleeast.org

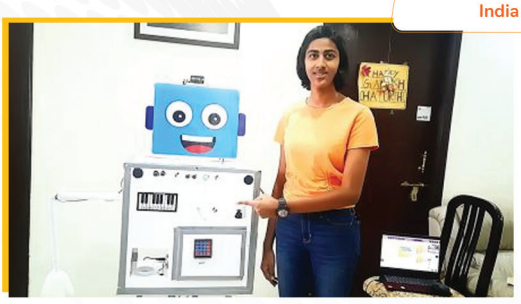
تخيل مستقبلًا حيث يستغل العقول الشابة
قوة الذكاء الاصطناعي والبرمجة والروبوتات
لمواجهة التحديات الحقيقية وجلب التغيير المعنوي في مجتمعاتهم!

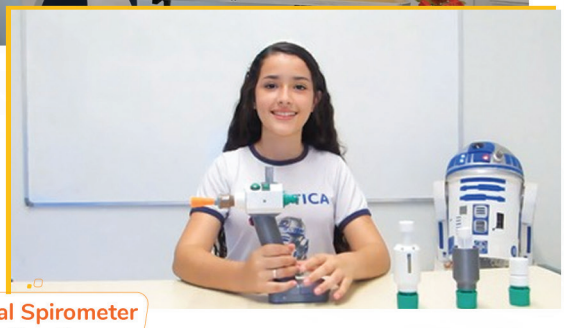
THE INNOVATIONS ARE LIMITLESS!

Spotlighting Innovation From 3500+ Projects in 2022

Smart Recycling Bin
Egypt

Sakhi-Humanoid Robot
India





Digtal Spirometer
Barzile

Smart Fridge
Jordan

هدفنا هو تمكين الجيل القادم في:

- بناء اهتمام في مجالات العلوم والتكنولوجيا والهندسة والرياضيات من خلال الألعاب (STEM)
- تطوير مهارات القرن الواحد والعشرين لديهم - التفكير النقدي، والإبداع، والتعاون، والتواصل
- تغذية عقول الشباب في مجال الابتكار وريادة الأعمال
- تعزيز التنوع والشمول لمساعدتنا على التعاطف مع العالم من حولنا
- تشجيع مشاركة النساء في مجالات العلوم والتكنولوجيا والهندسة والرياضيات (STEM)

فعاليات عالمية
في 8 دول لتكريم المبتكرين

2023-24

CODEAVOUR 5.0

INTERNATIONAL

Igniting Global Innovation

اكتشف ما الجديد!

تحديات جديدة

تقديم مسارين هذا العام:
مسار الابتكار وريادة الأعمال
بالإضافة إلى تحدي AI Robot City
للمشاركين لتبادل الأفكار
والتعلم والابتكار

فعاليات عالمية

هذا العام خططنا لجعل
Codeavour 5.0 حدثًا
يحظى بتقدير كبير في
جميع انحاء العالم بدأ من
البطولات الإقليمية في مصر
والوطنية علي مستوي العالم
وصولاً الي المباراة النهائية
في دبي

منح دراسية وتوجيه

بالإضافة إلى الجوائز القيمه،
سيتاح للمشاركين الفرصة
للحصول على منح دراسية
وفرص توجيه من منظمات
وجامعات بارزة

ورش عمل لأحدث التقنيات

سننظم دورات تدريبية وورش عمل
حيث يمكن للطلاب تعلم أحدث التقنيات
مثل الذكاء الاصطناعي، الواقع المعزز
الواقع الافتراضي، تعلم الآلة، والروبوتات،
وغيرها.

اترك بصمتك

شـــارك

- شارك وتنافس على المستوى العالمي في المسابقة
- اعمـــــل علـــــى أفكـــــار إبداعيـــــة ومبتكـــــرة

تعلـــم

- استفد من مصادر تعلم البرمجة، الذكـــــاء الاصطناعي، الروبوتـــــات والواقـــــع المعـــــزز/الواقـــــع الافتراضـــــي للتعلـــــم
- اســـتفد من دورات تدريبيـــة مكثفـــة ونـدوات عبر الويب يقدمهـــا خبراء لزيادة معرفتك وتفادي أي اسئلة أو استفسارات تثور في ذهنك

اربـــح

- احصـــــل على شهـــادة المشاركة
- فرصـــــة للفـــوز بجوائـــز قيمـــة
- استفد من المنح الدراسية والتوجيه

المسار 1 - الابتكار وريادة الأعمال

حيث يصبح الشباب المبتكرون رواد أعمال مستقبلين

انطلقوا في رحلة تحولية حيث يلتقي الابتكار بريادة الأعمال في Codeavour 5.0.
استغلال قوة التكنولوجيا المتقدمة لصياغة الأفكار، وإنشاء مشاريع، وتحقيق رؤية الطلاب الريادية وإحيائها.

المواضيع المتوافقة مع الأمم المتحدة SDGs

إنقـــاذ البيئـــة

يقومـــون بتطوير ألعاب تعليمية خاصـــة بهم أو منصـــات تعليمية تفـــاعلية لتعليم الأطفال والكبار حول الحفاظ على البيئة واستدامتها وأهمية حماية الموارد الطبيعية. مثل مشروع حاسبة البصمة الكربونية: وهي أداة تتيح للمستخدمين حساب البصمـــة الكربونية الخاصة بهم وتقدم اقتراحات حول كيفية تقليلها. يمكن أن يكون ذلك فـــي شكل موقع ويب أو تطبيق جوال أو برنامج chatbot.

تعزيز البنية التحتية الصحية

تعزيز البنية التحتية الصحية : يتركز هذا الموضوع على تحسين وتعزيز قدرة ومرونة وإمكانية الوصول إلى أنظمة الرعاية الصحية. يمكنك الابتكار لإيجاد طرق لتحسين تطوير البنية التحتية الصحية، وأنظمة معلومات الرعاية الصحية، والمعدات الطبية والتكنولوجيا، والموارد البشرية والتدريب، والاستعداد للطوارئ والاستجابة.

إحداث ثورة في الزراعة

إنشاء نظام للتعرف على الآفات والأمراض الزراعية باستخدام الصور أو التعلم الآلي من قبل الطلاب الذين يحضرون المسابقة. قد يتمكن البستانيون من حماية محاصيلهم بنجاح أكبر إذا اكتشفوا الآفات في وقت مبكر.

تعليم العالم

يمكن للأطفال استخدام البرمجة والتكنولوجيا لتسهيل الوصول إلى التعليم، وإشراكه، وشموله للأشخاص في جميع أنحاء العالم. ويمكن لمشاريعهم أن تساعد في سد الفجوات التعليمية، وتعزيز التعلم مدى الحياة، وتمكين الأفراد من اكتساب مهارات ومعارف جديدة.

التحكم التلقائي في المحيطات

التحكم التلقائي في المحيطات : تغيير هذا الموضوع حول إلغاء التحكم التلقائي والروبوتات التكنولوجية الذكية لتعزيز وتبسيط جوانبنا المختلفة بشكل أفضل. تخيل كيف يمكن تطبيق التحكم التلقائي في إعدادات مختلفة للمنازل والمدن والنقل إلى لصناعات. بحث مختلف جوانب التحكم التلقائي في مفاهيم مختلفة، مثل الذكاء والمساحات المعيشية الذكية، والمدن الذكية والبنية الذكية، والشركة التلقائية للصناعة، وحلول الذكاء الاصطناعي، والمركبات الشبكية والبنية التحتية، والمركبات الكهربائية والمركبات الذاتية، النجاح والتقدم والخضراء.

المسار 2 - تحدي مدينة الذكاء الاصطناعي للروبوتات

إطلاق قوة الذكاء الاصطناعي والروبوتات من أجل مستقبل مستدام

شارك في مسابقة مثيرة حيث تتنقل الروبوتات التي تعمل بواسطة الذكاء الاصطناعي
في منظر المدينة، مواجهة التحديات الحقيقية وتحديث حياة المدينة. قدم خبرتك في مجال الروبوتات والذكاء الاصطناعي
.وتعلم الآلة والأنظمة الذكية بينما تشكل مستقبل المدن الذكية وتعيد تعريف إمكانيات العيش في المدينة

الموضوع

حل المشكلات الحقيقية المتوافقة مع أهداف التنمية المستدامة للأمم المتحدة

قواعد حجز الفرق

- **الفريق:** يتكون من 1 طالب الى 3 طلاب

- **الفئات العمرية للمشاركة في Codeavour الإصدار الخامس 2023-24 هي:**

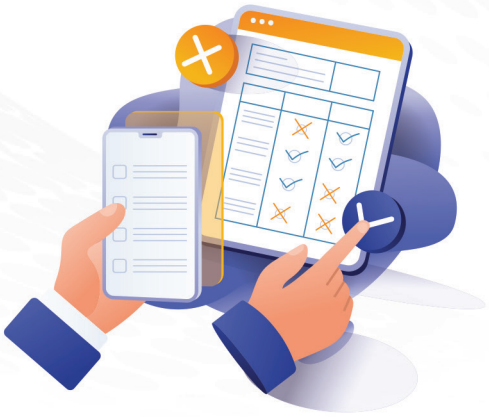
Elementary: 7 - 10 سنوات

Junior: 11 - 14 سنة

Senior: 15 - 18 سنة

- **التسجيل:** يبدأ في 15 أكتوبر 2023.

- **تاريخ الحفل الختامي للمسابقة:** فبراير 2024



القواعد العامة لتقييم الفرق المشاركة

- **معايير التقييم:** يتم تقييم مشاريع الفرق المشاركة بناءً على معايير تعتمد على جودة المشروعات وسيتم إرسال تلك المعايير للشركات والمدارس المشاركة في 1 أكتوبر 2023.

- **لجنة التقييم:** يتم التقييم من قبل لجنة تضم أعضاءً من هيئة تدريس كليات الهندسة والذين ليسوا تابعين لأي من الشركات أو المدارس المشاركة.

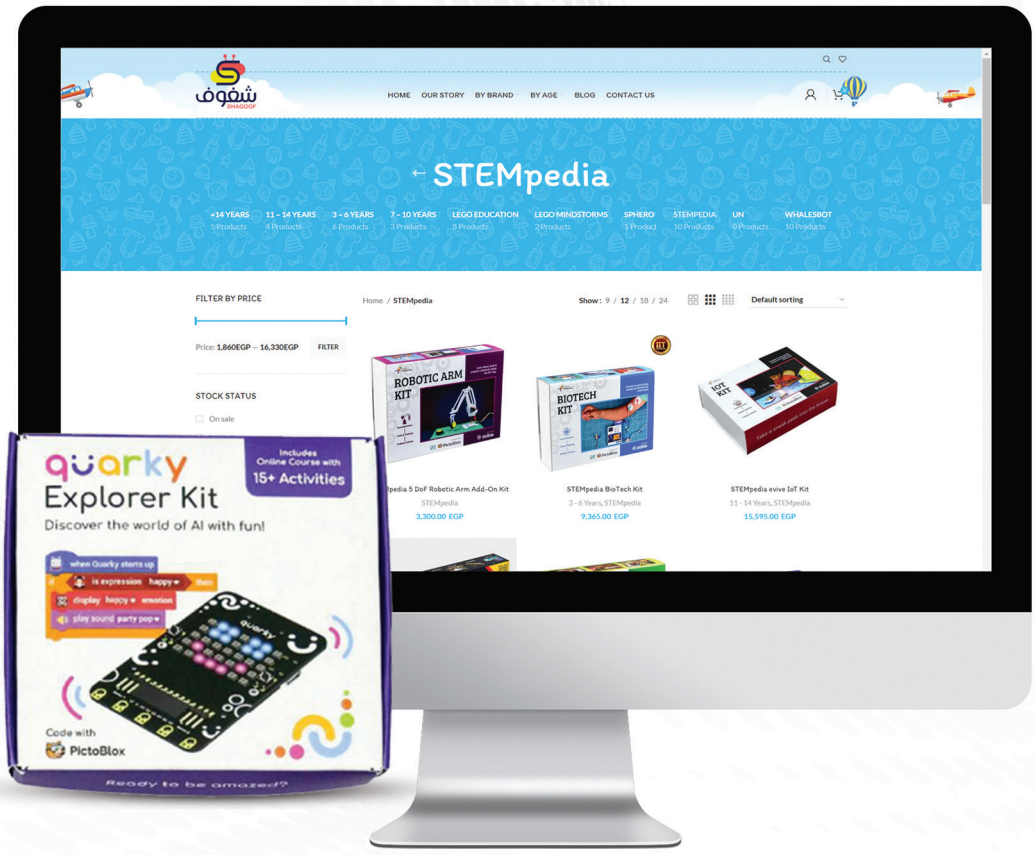
- **التقييم في الموقع:** يتم التقييم بحضور الفريق ومشرفهم في موقع المسابقة في مدينة مبارك التعليمية في اليوم المحدد.

- **التقييم عبر الإنترنت:** يتم إجراء التقييم عبر الإنترنت للفرق المشاركة الموجودة خارج مصر أثناء فترة المسابقة باستخدام نظام Live.

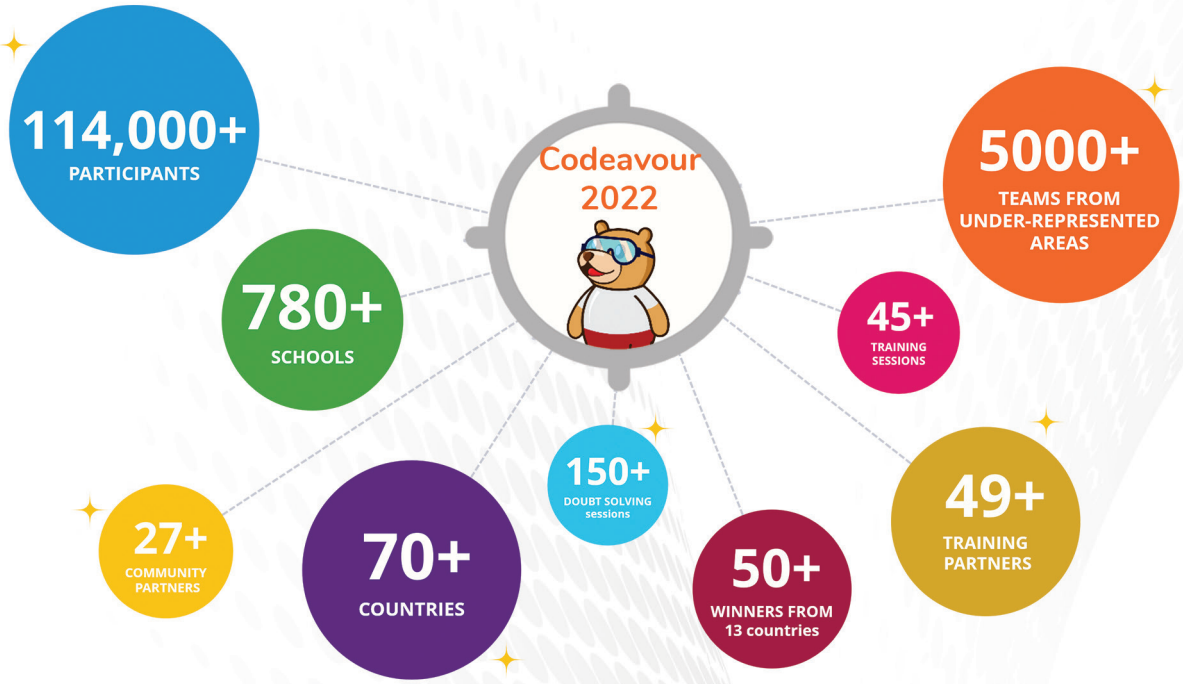
- **نتائج التقييم:** ستتلقى كل شركة أو مدرسة تفاصيل نتائج التقييم للفرق المشاركة في نفس يوم المسابقة.

سوف يتم توزيع
هدايا تذكارية لكافة المشاركين
وجوائز قيمة جدا للفائزين بالمراكز الـ 15 الاولي

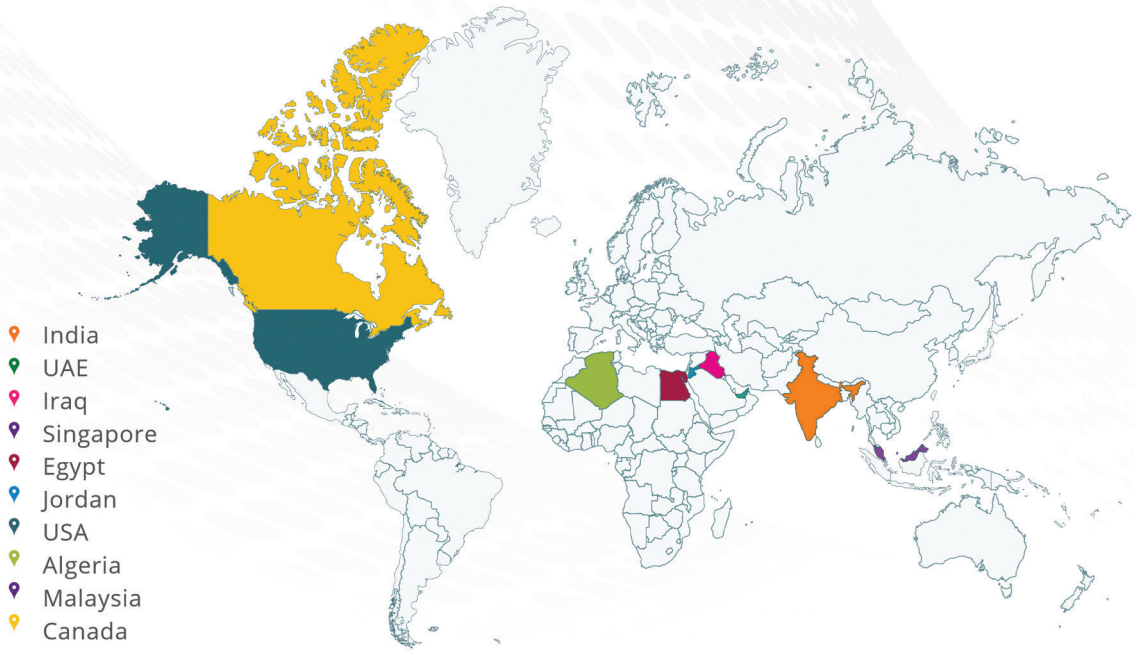
اطلب منتجات Stempedia
(QR Code)



Numbers say it all!



البطولة الدولية على مستوى العالم



المواجهة الدولية

من المقرر أن تقام مسابقة Codeavour الدولية للذكاء الاصطناعي والبرمجة والروبوتات في دبي، المدينة الصاخبة المعروفة برؤيتها المستقبلية. تسعى هذه المسابقة الكبرى، التي تجمع ألمع العقول من جميع أنحاء العالم، إلى تسليط الضوء على أحدث التطورات في مجال الذكاء الاصطناعي والبرمجة والروبوتات. وبمشاركة من جميع أنحاء العالم، يعد الحدث بأن يكون معرضًا رائعًا للابتكار والإبداع والخبرة التقنية.

مراحل المشاركة

1 التسجيل

من خلال ملء تفاصيـــل الفريق
واختيار مجموعة العمر المناسبة

2 تعلم

لتعزيز مهارات البرمجة والذكاء الاصطناعي
من خلال المواد التعليمية للتعلـــم الذاتي
وورش العمل ودورات التدريب المكثفـــة

3 التسجيل

مع فرق أخرى على المستوى
الإقليمي والوطني والدولي
للظهـــــور كفائـــــز

الجدول الزمني للفعالية

المرحلة 1

التسجيـــــل

يبدأ من 15 أكتوبر 2023

تسجيل الفرق المشاركة،
الشركات، والمدارس.

المرحلة 2

**بعد مرحلة التسجيل
تأهيل الفرق المشاركة
في المسابقة**

المرحلة 3

**(الحفـــل الدولـــي)
منتصف أبريل 2024.**

سينتقل أفضل الأداء
من البطولة الوطنية
إلى البطولة الدولية في دبي.

سيتم تنظيم المراحل الإقليمية والوطنية فقط في البلدان المختارة حيث يمتلك Codeavour شركاء حصريين
ستتنافس البلدان الأخرى عبر الوضع عبر الإنترنت في المسار 1 وسيتم دعوة البعض المختار مباشرة للمراحل الدولية

الجوائز والثناءات التي ترفع المستوى

A Total of 100 prizes worth 25000$

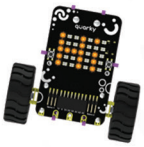
Laptop

Smart Watch

Tablet

Fitness Band

STEM Kits



AI and Robotics Kit

Cash Prizes and Coupons

Fellowships

Medals

Trophies

2023-24

CODEAVOUR 5.0

INTERNATIONAL

شغوف
SHAGOOF